

SKID TRACE

*** ANLEITUNG ***

LOAD "SKID TRACE",8,1 SEARCHING FOR SKID TRACE LOADING READY.

1. WORUM GEHT ES?

SKID TRACE ist ein Lightcycle-Spiel im C64-Stil für **2 bis 6 Spieler** — lokal an einer Tastatur oder online über einen Spielserver. Alle Spieler fahren gleichzeitig auf einem Gitter und ziehen dabei eine leuchtende Spur (Trail) hinter sich her. Wer eine Spur, eine Wand oder einen anderen Spieler berührt, explodiert. Wer als Letzter übrig bleibt — oder durch ein Explosionsloch im Rand entkommt — gewinnt die Runde.

2. DIE REGELN

- Dein Bike fährt **ständig** — du kannst nur nach **links** oder **rechts** abbiegen (relativ zur Fahrtrichtung).
- Jede befahrene Zelle wird Teil deines Trails. **Trails, der Spielfeldrand und andere Spieler sind tödlich.**
- Jeder Tod löst eine **Explosion** aus: Sie reißt Löcher in den Rand *und* in Trails. Befindet sich der Kopf eines anderen Spielers im Explosionsradius, stirbt er ebenfalls — Kettenreaktionen sind möglich!
- Explosionslöcher im Rand sind **Fluchtwege**: Wer hindurchfährt, entkommt und beendet die Runde sofort als Sieger.
- Treffen zwei Köpfe frontal aufeinander, sterben beide. Sind alle tot, endet die Runde unentschieden (DRAW).

3. PUNKTE

PR = Anzahl der Spieler in der Runde (wie beim C64-Original):

AKTION	PUNKTE
Kill — ein anderer Spieler fährt in deinen Trail	PR
Flucht durch ein Loch im Rand	PR × 3
Als letzter Überlebender gewinnen	PR × 2

Rand-Crashes, Frontalzusammenstöße und Tode durch Explosions-Kettenreaktionen bringen niemandem Kill-Punkte. Die Punkte werden über alle Runden in der Lobby aufsummiert.

4. STEUERUNG

Im lokalen Spiel wählt jeder Spieler im Player Setup eines dieser Tastensets (jedes Set kann nur einmal vergeben werden):

LINKS ABBIEGEN	RECHTS ABBIEGEN
B	N
K	L
A	S
1	2
Pfeil runter	Pfeil rechts
Bild runter (PgDn)	Bild hoch (PgUp)

Allgemeine Tasten:

TASTE	WIRKUNG
beliebige Taste	Ladebildschirm überspringen
LEERTASTE	Nach Rundenende: zurück in die Lobby / nächste Runde
ESC	Runde bzw. Menü verlassen (online: Session verlassen)

Im **Online-Spiel** steuern alle Spieler mit **B** (links) und **N** (rechts).

5. LOKALES SPIEL

- **NEW GAME** → **LOCAL** wählen und die Spielerzahl (2–6) einstellen.
- Im **Player Setup** bekommt jeder Spieler einen Namen, eine Farbe und ein Tastenset.
- Die **Lobby** zeigt alle Spieler mit Punktestand; **START** beginnt die Runde.
- Unter **OPTIONS** lassen sich Spielfeldgröße (bis 320 × 240) und Geschwindigkeit einstellen.

6. ONLINE - SPIEL

- **Session eröffnen:** NEW GAME → ONLINE — Sessionname, Spielername und Farbe wählen, dann **HOST**.
- **Beitreten:** JOIN GAME — Name und Farbe wählen, eine Session aus der Liste (Name, Spielerzahl, Ping) markieren und **JOIN** drücken; **REFRESH** aktualisiert die Liste.
- In der Online-Lobby melden sich alle Mitspieler mit **READY** bereit — erst dann kann der Host starten. Optionen kann nur der Host ändern.
- **Verbindungsabbruch?** Kein Problem: Dein Platz bleibt bis zum Rundenende reserviert, das Bike fährt geradeaus weiter und das Spiel verbindet sich automatisch neu ("CONNECTION LOST — RECONNECTING...").

7. TAKTIK - TIPPS

- Zwinge Gegner in **deinen** Trail — nur das bringt Kill-Punkte.
- Merke dir, wo Explosionen Löcher gerissen haben: Eine Flucht bringt die meisten Punkte (PR × 3).
- Halte Abstand zu sterbenden Gegnern — die Explosion tötet auch dich, wenn dein Kopf im Radius ist.
- Enge Spiralen sichern dir Raum, machen dich aber angreifbar, sobald ein Loch in deine Wand gesprengt wird.

